

# DANSK SKAK UNIONS HOLDTURNERING.

## Danmarksturneringen.

### I Inddeling.

1. division: 1 gruppe med 5 hold.

2. division: 2 grupper med 5 hold i hver.

Gruppe I :5 hold fra 1. + 2. + 3. + 8. hovedkreds.

Gruppe II:5 hold fra 4. + 5. + 6. + 7. hovedkreds.

3. division: 4 grupper med 5 hold i hver.

Gruppe I og gruppe II består af 10 hold fra 1.+2.+3.+8. hovedkreds, og hvert år foretages en geografisk inddeling i de to grupper af de klubber, der er berettigede til at spille i 3. division gruppe I og II.

Gruppe III og IV består af 10 klubber fra 4.+5.+6.+7 hovedkreds, og også her foretages en geografisk inddeling.

### II holdenes størrelse.

I alle divisioner skal holdene være på 8 mand.

### III Spilledage.

Med 5 hold i en gruppe kræves 5 spilledage, og en klub er oversidder.

1. runde spilles 4. søndag i oktober.
2. runde spilles 3. søndag i november.
3. runde spilles 2. søndag i januar.
4. runde spilles 1. søndag i februar.
5. runde spilles 1. søndag i marts.

### IV tilmelding af hold.

1. september modtager klubberne spørgeskemaer, som senest 15. september skal sendes til turneringslederen.

På skemaet skal gives følgende oplysninger:

- a) Navne på de 8 spillere, som skal udgøre klubbens hold i turneringen: desuden skal opgives mindst 6 reserver.
- b) Formandens navn, adresse og evt. telefonnummer.
- c) Formandens underskrift for at de angivne spillere er medlemmer af klubben og af unionen, og at de ikke er tilmeldt holdturneringen for en anden klub.
- d) Spillested for klubbens hjemmekampe.

### V. Turneringsplaner.

1. oktober modtager klubformændene 10 stk. turneringsbøger, indeholdende turneringsreglementet og turneringsplaner for alle grupper i de 3 divisioner (8 til spillerne), 1 til formanden og 1 til klubbens arkiv).

### VI. Kampenes afvikling.

#### 1. Ændring af spilledagen.

Spilledagen kan kun ændres efter tilladelse af turneringslederen, og en sådan tilladelse vil kun blive givet i undtagelsestilfælde.

#### 2. spilletid.

Spilletiden er 6 timer (hvori der kan indlægges en pause på 1/2 time).

Kampene begynder kl. 12, men den gæstende klub kan af hensyn til hjemrejsen kræve at begynde tidligere, dog tidligst kl. 9.

I så fald skal klubben senest 10 dage før kampdagen underrette modstanderen og kamplederen herom.

### 3. Betænkningstid.

Betænkningstiden er 36 træk i de to første timer og derefter 18 træk i timen. Den gæstende klub medbringer 4 ure.

### 4. Farve.

Nr. 1 på det gæstende hold spiller hvid, nr. 2 sort o.s.v.

### 5. Notering.

Der er noteringspligt, og vinderen (ved remis hvid) skal aflevere afskrift af partiet til kamplederen.

### 6. Hængepartier.

Partier, der ikke er færdigspillede ved spilletidens udløb, bedømmes af to hertil udpegede spillere (1 fra hver klub).

Kan man ikke blive enige, afleveres afskrift af partiet samt slutstilling til kamplederen.

Hvis en klub er utilfreds med den afgørelse, der derefter bliver truffet, påhviler det klubben selv at påvise fejlbedømmelsen.

### 7. Kampleder.

Til alle divisionskampe udpeger Dansk Skak Unions hovedbestyrelse en kampleder, hvis opgave er:

- a) at overvåge, at kampene afvikles efter gældende FIRE regler.
- b) at udfylde og underskrive et resultatkort.
- c) at sende resultatkortet og partiafskrifter samt slutstilling af evt. hængepartier til turneringslederen.
- d) at indberette til turneringslederen om eventuelle uregelmæssigheder under kampenes afvikling.
- e) at indtelefonere resultatet til radioavisen til udsendelsen kl. 22.

### VII. Anvendelse af spillere og reserver.

1. Ingen spiller må spille en kamp på en lavere plads, end han er tilmeldt.
2. En reserve skal placeres på holdets sidsteplads. Han må altså ikke placeres over en af de ordinære spillere.
3. En spiller som er tilmeldt på divisionsholdet, men som ikke har spillet med i 2 af holdets 4 divisionskampe, kan det følgende år ikke tilmeldes og heller ikke være reserve på divisionsholdet.

### VIII. Gruppevinder.

Placeringen i en gruppe afgøres efter, hvor mange points klubberne i alt har opnået i deres 4 kampe. Ved ligestilling er den klub bedst placeret, som har flest matchpoints (2 matchpoints for vunden holdkamp, 1 point for uafgjort og 0 for tabt kamp). Er der stadig ligestilling, spilles omkamp, og dette gælder såvel første- som sidstepladsen.

### IX. Oprykningskampe.

Oprykningskampene spilles 2. søndag efter påske.

I division: Nr. 1 er danmarksmester i holdskak.

II division: De to gruppevindere spiller om oprykning til I division.

III division: Vinderne af gruppe I og II spiller om oprykning til II division gruppe I.

Tilsvarende spiller vinderne af gruppe III og IV om oprykning til II division gruppe II

### Oprykning til III division:

Vinderne af mesterrækken i 1., 2., 3. og 8. hovedkreds spiller efter samme system som hidtil ved hovedkredskampe, og de to bedste rykker op i III division gruppe I eller II.

Tilsvarende spiller vinderne af mesterrækken i de jyske hovedkredse, og de to bedste rykker op i III division gruppe III eller IV.

### X. Nedrykning.

Nr. 5 i hver gruppe i divisionerne skal rykke en klasse ned.

### XI. Undtagelser for op- og nedrykningsbestemmelserne:

Hvis f.eks. vinderen af II division gruppe I rykker op i I division, medens nedrykkeren fra I division går til II division gruppe II, gælder følgende regler:

- a) Både vinderen af III division gruppe I og II rykker op i II division gruppe I.
- b) De 3 bedst placerede i oprykningskampen mellem mesterrækkevinderne fra 1., 2., 3. og 8. hovedkreds rykker op i III division gruppe I eller II.
- c) Nr. 4 i II division gruppe II må også rykke ned.
- d) Kun vinderen af de 4 jyske mesterrækkevinderes oprykningskamp rykker op i III division gruppe III eller IV.

### XII. Straffebestemmelser.

#### 1. Udeblivelse fra en kamp.

Hvis en klub udebliver fra en kamp, udgår alle holdets kampe, holdet placeres på sidstepladsen i sin gruppe og må rykke ned.

2. Anvendes en spiller ulovligt, vil det pågældende parti (uanset resultatet) være vundet af modstanderen, og klubben vil yderligere blive frataget et strafpoint.

### XIII. Ændring af holdopstillingen.

1. Får en klub under turneringen en ny spiller, som man ønsker at anvende som spiller eller reserve, kan han placeres efter ønske på holdet, men formanden skal, før han anvendes, skriftligt meddele det til turneringslederen. Endvidere skal oplyses, at han er indmeldt i unionen, og at han ikke samme sæson har deltaget i holdturneringen for en anden klub.
2. Efter 2. runde kan en klub ændre sin holdopstilling, hvis spillernes styrkeforhold skulle være ændret. I så fald skal man, før 3. runde spilles, sende turneringslederen en ny holdopstilling gældende for de sidste runder. Når 3. runde er spillet, kan ikke ændres på holdopstillingen.

### XIV. Turneringsudgifter.

-Divisions- klubberne betaler:

- 1) Et turneringsindskud på 15 kr. til dækning af turneringslederens udgifter og til betaling af de turneringsbøger, klubben får tilsendt.
- 2) Kamplederens rejseudgifter + 10 kr. til fortæring. Dette gælder kun til klubbens hjemmekampe, og der vil blive udpeget kampledere med korte rejser.

#### XV. Rejsetilskud.

Divisionsklubberne vil fra unionen modtage det beløb, som klubbens rejser til udekampe koster over kr. pr. kamp.  
I disse rejseudgifter er ikke medregnet hurtigtogs- eller lyntogstil- læg. Desuden regnes med fællesrejser til nedsat pris.

#### XVI. Tilskuere.

Klubberne har til deres hjemmekampe ret til at kræve entre af tilskuerne. Dette gælder også den gæstende klubs medlemmer, idet kun de 8 spillere og en evt. holdleder har krav på at komme gratis ind. Entreindtægter tilfalder ubeskåret "hjemmeklubben" til dækning af lokaleudgifter og udgifter til kampleder. Klubben skal sørge for, at spillebordene anbringes, så tilskuerne ikke generer spillerne.

#### XVII. Turneringens ledelse.

Dansk Skak Unions hovedbestyrelse udpeger:

- 1) En turneringsleder.
- 2) En turneringskomité på 3 medlemmer til at behandle evt. klager.
- 3) 5 spillere til at bedømme hængepartier.
- 4) Efter indstilling af hovedkredsformændene ca. 25 kampledere.

#### Hovedkredsturneringen.

For de klubber, som ikke har hold i danmarksturneringen, samt for divisionsklubbernes øvrige hold arrangeres holdturneringen af hovedkredsene.

#### I Inddeling.

Mesterrække: 1 gruppe med 5 eller 6 hold.  
A - række : 2 grupper " 5 hold i hver.  
B - række : 4 grupper " 5 " " "  
C - række : ? " " 5 " " "  
D - række : ? " " 5 " " "  
E - række : ? " " 5 " " "

Hvor mange af disse klasser og grupper, der kan blive i en hovedkreds, afhænger af hovedkredsens medlemstal og deltagerantallet.

#### II Holdenes størrelse.

I alle klasser skal holdene være på 8 mand.

#### III spilledage.

##### Mesterklasse.

1. runde spilles 4. søndag i oktober.
2. runde spilles 3. søndag i november.
3. runde spilles 2. søndag i januar.
4. runde spilles 1. søndag i februar.
5. runde spilles 4. søndag i februar.

##### Øvrige klasser:

Kampene spilles på hjemmeklubens spilleaften i ugen forud for den i ovennævnte plan fastsatte spilledag for den pågældende runde.

#### IV. Tilmelding af hold.

1. september modtager klubberne spørgeskemaer som senest 20 september skal sendes til turneringslederen.

På skemaet skal gives flg. oplysninger:

- a) En fortegnelse over de spillere og reserver, som klubben ønsker at anvende i turneringen. Navnene skal skrives i rækkefølge, således, at de 8 første udgør klubbens førstehold o.s.v. Endvidere skal anføres et passende antal reserver (mindst 1 spiller pr. tilmeldt hold). Hvis klubbens førstehold deltager i danmarksturneringen, skal disse spilleres navne opføres øverst på listen.
- b) Formandens navn, adresse og evt. telefonnummer.
- c) Klubbens spillested og spilleaften.
- d) Formandens underskrift for at de opgivne spillere og reserver er medlemmer af klubben og unionen, og at de ikke er tilmeldt turneringen for en anden klub.

#### V. Turneringsplaner.

1. oktober modtager klubformændene turneringsplanerne og turneringsreglementet.

#### VI. Kampenes afvikling.

##### 1. Ændring af spilledagen.

Ønsker en klub en kampdag ændret, må den rette henvendelse til sin modstander herom senest 15 dage før den i spilleplanen fastsatte spilledato. Kan man ikke blive enige skal kampen spilles den fastsatte spilleaften eller -dag, idet den gæstende klub dog altid, hvis afstanden er over 50 km, kan kræve kampen spillet en søndag, d.v.s. den i planen fastsatte søndag for mesterklassen. Ingen kampe kan uden turneringslederens tilladelse spilles efter denne dag.

##### 2. Spilletid.

For søndagskampe er der en effektiv spilletid på 6 timer - for aftenkampe 4 timer. I begge tilfælde kan der indlægges en kaffepause på 1/2 time. Kampene begynder henholdsvis kl. 12,30 og kl. 19,30.

##### 3. Betænkningstid.

36 træk i de to første timer og derefter 18 træk i timen. Der skal spilles med ur i mester- A-, B- og C-klassen, og hvis muligt også i de øvrige klasser. Den gæstende klub medbringer ure.

##### 4. Farve.

Nr. 1. på det gæstende hold spiller hvid, nr. 2 sort o.s.v.

##### 5. Notering.

Der er noteringspligt i alle klasser.

##### 6. Hængepartier.

Partier der ikke er færdigspillede ved spilletidens udløb, bedømmes af to dertil udpegede spillere (1 fra hver klub). Kan man ikke blive enige, sendes afskrift af partiet og slutstillingen til turneringslederen. Hvis en klub er utilfreds med den afgørelse, der herefter træffes, påhviler det klubben selv at påvise fejlbedømmelsen.

##### 7. Kampledere.

Hver klub udpeger en holdleder, som gerne må være en af spillerne. De to holdledere fungerer som kampledere.

##### 8. Indsendelse af resultater.

Holdlederne udfylder og underskriver et af de tilsendte resultat-kortet. Det sendes straks af den arrangerende klub til turneringslederen..

Anvendelse af spillere og reserver.

1. Ingen spiller må spille på en lavere plads, end han er tilmeldt.
2. En reserve skal placeres på holdets sidsteplads. Han må ikke placeres over en af holdets ordinære spillere.
3. En spiller, der har været brugt som reserve i en kamp, må godt i samme runde spille med på sit eget hold.
4. En spiller, som ikke har spillet 2 af holdets kampe, kan ikke det følgende år tilmeldes eller være reserve til dette hold.

VIII. Ændring af holdopstillingen.

Samme regler som i danmarksturneringen.

IX Gruppevinder.

Samme regler som i danmarksturneringen.

X. Oprykningskampe.

Oprykningskampene spilles i forbindelse med hovedkredsens generalforsamling 3. søndag i marts.

Samtidig spiller mesterklassen 5. runde, hvis gruppen indeholder 6 hold. Derved får disse klubber 2 kampe hjemme, to ude og 1 på neutral bane.

Mesterklasse: Nr. 1 repræsenterer hovedkredsen ved oprykningskampene til 3. division.

A - klasse: De to gruppevindere spiller om oprykning til mesterklassen.

Øvrige klasser: Gruppevinderne i de forskellige klasser spiller efter samme system som hidtil ved hovedkredskampe, og der rykker ligeså mange hold op, som der er grupper i klassen over.

XI. Nedrykning.

Nr. sidst i hver classes gruppe rykker en klasse ned.

XII. Undtagelser for op- og nedrykningsbestemmelser.

1. Hvis hovedkredsens mesterrækkevinder rykker op i 3. division, mens intet hold fra 3. division rykker tilbage til hovedkredsen, vil der fra hver klasse rykke et hold mere op, end der er grupper i klassen over.
2. Hvis mesterrækkevinderen ikke rykker op i 3. division, mens et hold fra 3. division rykker ned til hovedkredsen, må de to sidste hold i mesterrækken rykke ned i A-klassen. Fra B, C, D og E-klassen skal der så rykkes et hold mindre op, end der er grupper i klassen over.

XIII. Strafbestemmelser.

Samme regler som i danmarksturneringen.

XIV. Ændring af holdopstillingen.

Samme regler som danmarksturneringen.

XV. Turneringsudgifter.

Til dækning af turneringslederens udgifter indbetales et indskud på ? kr. pr. tilmeldt hold.

XVI. Turneringsledelse:

Hovedkredsens bestyrelse udpeger en turneringsleder.