

Kampleders instruks

1. Kamplederen skal påse, at kampen afvikles efter hovedkredsens gældende regler samt FIDE's regler for skak. Kamplederen har i denne sammenhæng de samme rettigheder og pligter som en turneringsleder efter FIDE's regler for skak § 13. I det følgende vil enkelte af kamplederens opgaver blive præciseret.

Før kampen

2. Kamplederen skal sikre sig, at brikkerne er stillet korrekt op, at urene er trukket op. I mesterrækken skal urene indstilles på klokken 3⁰⁰, i A- og B rækken på klokken 4⁰⁰ og i C rækken på klokken 4³⁰. Han skal endvidere sikre sig, at spillerne er anbragt, så de ikke generer hinanden eller generes af tilskuere.
3. Kamplederen skal præsentere sig og bære kampledermærkat. Han skal endvidere sørge for at præsentere de to holdledere samt sørge for, at de bærer holdledermærkater.
4. Kamplederen skal gøre spillerne opmærksom på de særlige regler, der gælder for den sidste fase af partierne, hvor de resterende træk skal udføres på begrænset tid (FIDE's regler for skak § 10 hurtigafslutning).
5. Kamplederen skal meddele, at partierne afvikles efter DSU's reglement vedr. mobiltelefoner. Mobiltelefoner skal være slukkede og må ikke anvendes på spillestedet.
6. Ved den fastsatte spilletids begyndelse skal kamplederen starte urene hos de spillere, der har hvid, uanset om alle spillere er mødt. Endvidere skal han sørge for, at der er ro i spillelokalet.

Under kampen

7. Såfremt en af spillerne undtagelsesvis er kampleder og skal i funktion som sådan, kan han forlange sit ur stoppet så længe.
8. Han skal under kampen overvåge de enkelte partier, især når spillerne er i tidnød, herunder fastslå tids overskridelser, straks skride ind, hvis en spiller udfører et ulovligt træk.
9. Han skal iværksætte de afgørelser, som han træffer i stridsspørgsmål, som fremkommer i løbet af kampen.
10. Han skal pålægge spillerne straffe for forseelser og brud på spillereglerne.
11. Modsat holdlederen må en kampleder ikke gøre en spiller opmærksom på, at han har glemt at standse sit ur efter udført træk. Han må heller ikke gøre en spiller opmærksom på, at hans modstander har trukket.
12. Afbrydes spillet af en pause, skal han påse, at alle ure er stoppet, at spillerne og tilskuerne forlader lokalet, samt at ikke analyseres i pausen.

Efter kampen

13. Kamplederen skal udfylde et resultatkort og sørge for, at dette underskrives af begge holdlederne og af ham selv. Umiddelbart efter kampen sendes resultaterne til TL via særligt indberetningsskema på 2.hovedkreds hjemmeside eller alternativt via e-mail. Meddelelsen skal mindst indeholde følgende oplysninger: Række, Runde, Kampdagen, betegnelsen på de 2 hold som den står i turneringsprogrammet, holdopstilling for hvert af holdene med samtlige spilleres navne og holdstyrke nr., resultatet for hvert bræt og det samlede resultat, samt navnet på indsenderen, samt anføre evt. uregelmæssigheder under feltet "bemærkninger".
14. Den arrangerende klub skal så opbevare det underskrevne resultatkort til ordinært delegeretmøde har fundet sted, og sende det til TL på forlangende.
15. Protest mod en afgørelse truffet af kamplederen skal påføres under feltet "bemærkninger" og indsendes til TL. Nærmere redegørelse for protesten indsendes til TL senest 4 dage efter spilledagen.